

Self-Service SaaS deployment

Alwin Vollenweider

Contexte

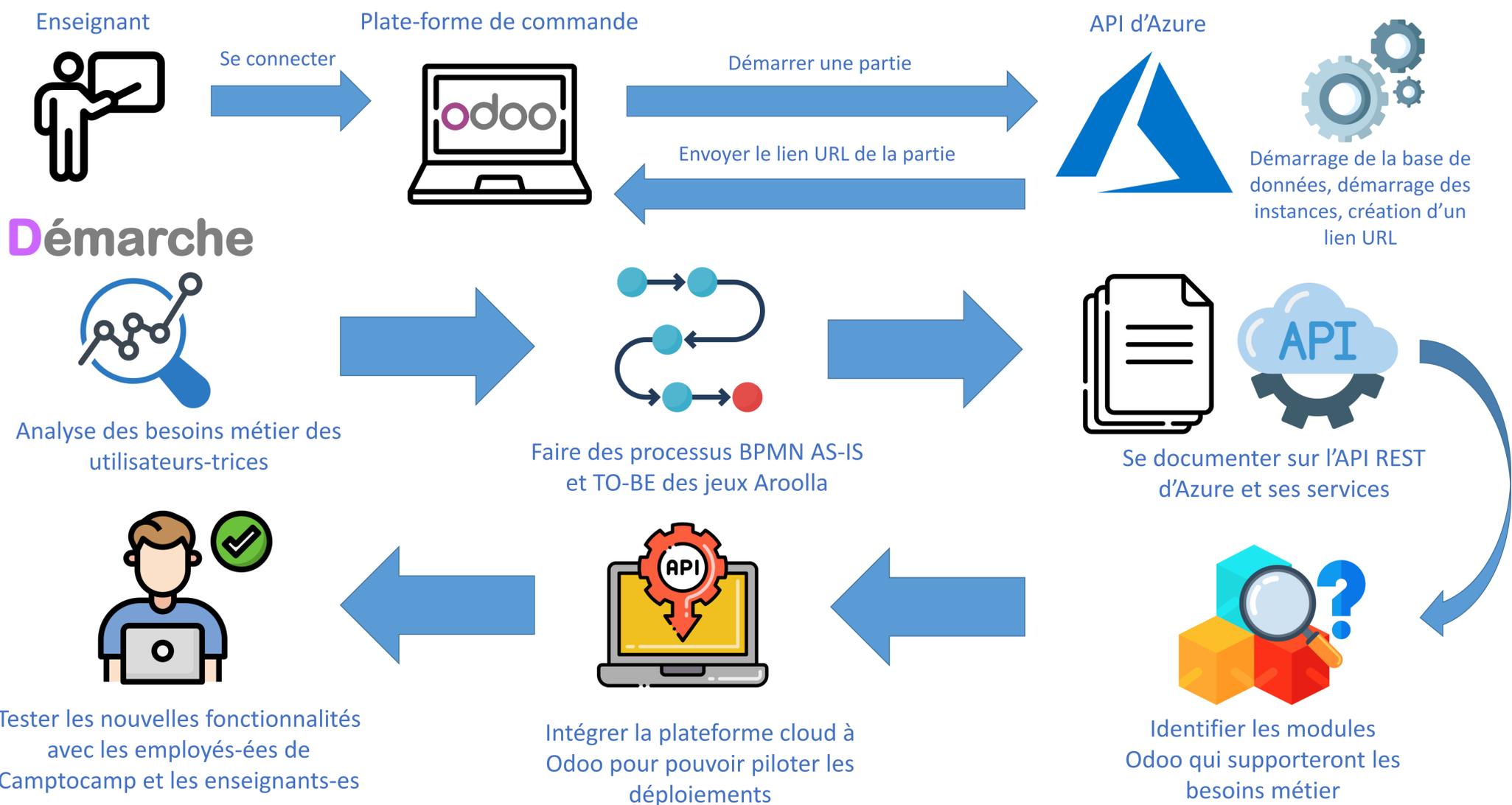
Aroolla est une suite de jeux sérieux basés sur l'ERP Odoo et est développés à la HEG Arc pour la formation aux processus d'entreprise et aux ERP auprès d'étudiants. Ces derniers sont utilisés dans l'enseignement et dans l'industrie. Différents types de jeux existent comme le jeu individuel Solo où le joueur-euse apprend individuellement à configurer et maîtriser Odoo grâce à des aides contextuelles ou le jeu Largo qui permet à des groupes de managers de gérer une entreprise en compétition sur un marché unique.

Problématiques

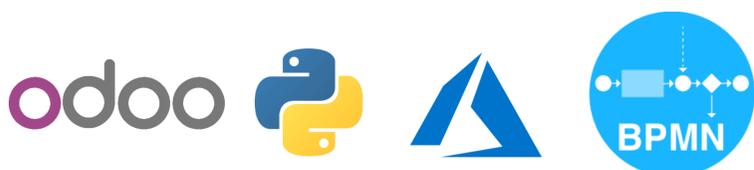
Les utilisateurs n'ont pas la possibilité de commander, payer, déployer et stopper des jeux Aroolla. Des réunions sont organisées entre les administrateurs des jeux Aroolla et les enseignants pour connaître les besoins de ces derniers. De plus, des coûts importants peuvent être engendrés pour les utilisateurs si les services d'AWS ne sont pas stoppés à la fin du jeu.

Objectif

L'objectif de ce travail de Bachelor est la mise en place d'une architecture self-service qui permettra aux enseignants de commander et de gérer les simulations depuis Odoo à travers l'API d'Azure de Camptocamp.



Technologies



En collaboration avec

