

eSéances v2

Lucas FRIDEZ

Travail de bachelor 2021

Informatique – Développement logiciel et multimédia

Professeur: Matthieu SANER

Expert: David DAL BUSCO

Description

Artionet développe depuis plusieurs années eSéances, un logiciel collaboratif permettant d'informatiser les séances communales. L'outil offre la préparation, la gestion et la consultation des séances à travers tout type de terminal.

Le but de ce projet consiste à implémenter la fonctionnalité des Univers. Celle-ci offre la possibilité de créer divers groupes de travail collaboratifs isolés les uns des autres, permettant de gérer des séances et des tâches.

Les premiers objectifs consistent à développer des APIs sur une architecture micro-services. Dès lors, une API Gateway est mise en place pour communiquer avec eux aisément. Enfin, une application web est développée et offre une interface pour utiliser les micro-services.

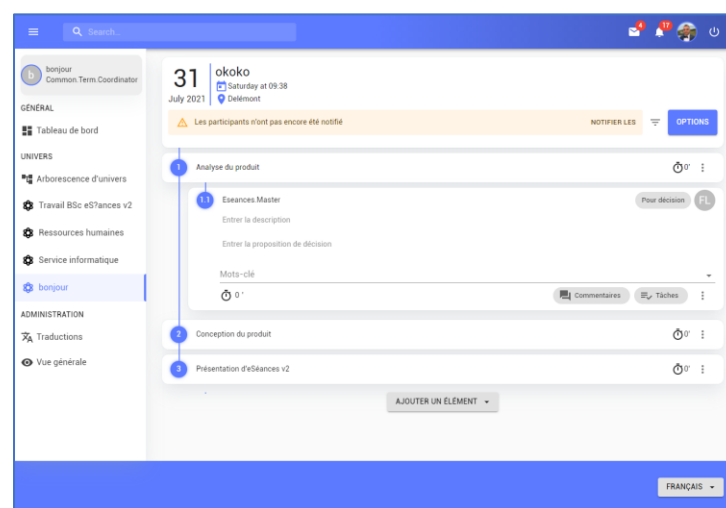
Déroulement

Le projet s'effectue de la manière suivante :

1. Développement d'une base partageant les utilitaires communs à tous les micro-services.
2. Développement des APIs
 1. API Authentification
 2. API Traductions
 3. API Gestion des droits
 4. API Gestion des séances
 5. API Gestion des tâches
3. Développement d'une API Gateway
4. Développement d'une application web
5. Mise en place du déploiement via Docker et Docker-compose

Résultats

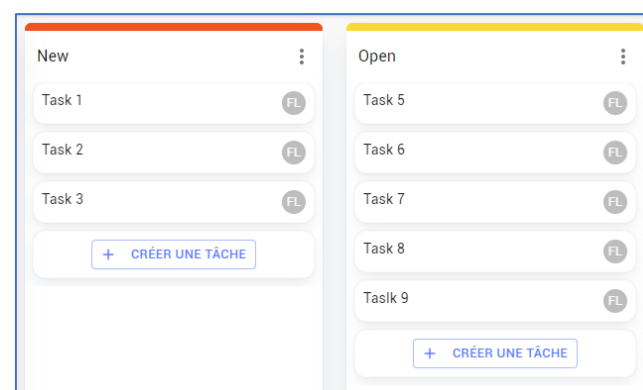
Tous les micro-services sont développés et fonctionnels. L'API Gateway, quant à elle, permet l'utilisation de ceux-ci via l'application web.



Masque de gestion de séances

Tout au long du projet, des analyses de codes statiques sont effectuées. Elles permettent de garantir un développement maintenable.

L'application, dite client riche, offre une expérience utilisateur supérieure au produit actuel sur les performances. Le rendu côté client offre une rapidité accrue.



Masque de gestion des tâches Kanban

Perspectives

Le produit développé correspond à une version alpha. De nombreuses fonctionnalités seront implémentées par la suite, telles que l'intégration du temps réel dans l'application web. La gestion des utilisateurs externes ainsi que l'utilisation d'un deuxième facteur lors de la connexion sont également prévues.