

Caravel

Steve MENDES REIS

Travail de bachelor 2021

Informatique - Développement Logiciel et Multimédia

Professeur: David GRUNENWALD, Alexander WOHLFAHRT

Expert: Julien M'POY

Description

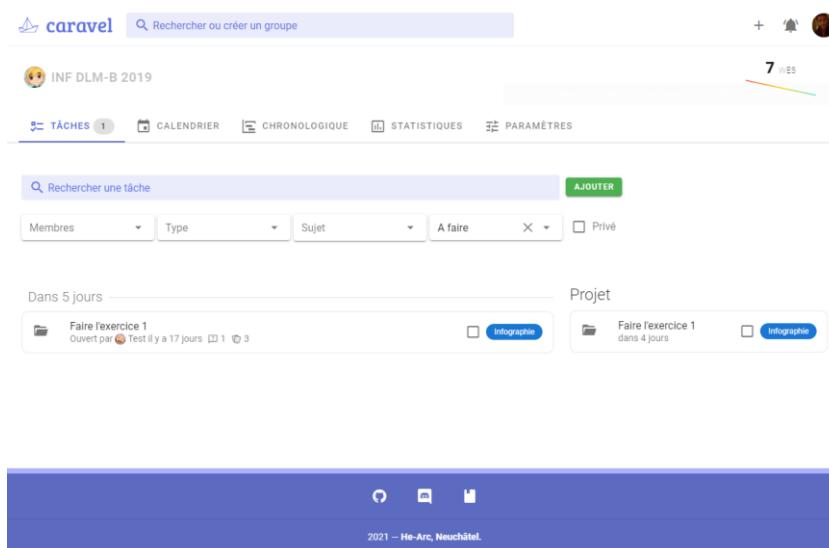
Le but de ce projet est de garder les étudiants à jour sur les tâches qu'ils ont à faire et favoriser l'entraide entre étudiants, avec la possibilité de poser des questions sur chaque tâche.

D'autre part, son autre but est de permettre aux professeurs d'avoir une vision claire de la charge de travail des étudiants et donc de mieux répartir les tâches sur les différentes semaines.

Résultats

Le résultat consiste en une application web qui permet aux élèves et aux professeurs de collaborer de manière étroite sur la gestion des devoirs, CP/examens ou projets.

De plus l'application fournit plusieurs vues qui permettent de constater la charge de travail de chaque semaine.



Liste des tâches

Déroulement

1. Phase de conception : dans laquelle les choix techniques ont été opérés
 - 1) Modélisation de la base de donnée
 - 2) Définition des cas d'utilisations
2. Phase de prototypage : à l'aide de l'outil Figma, réalisation d'un prototype interactif
3. Phase d'implémentation
 - 1) Création d'une API avec l'utilisation de Laravel
 - 2) Création d'un site web avec l'utilisation de Vue.js
4. Phase de consolidation : journée de test avec des utilisateurs réels
5. Phase de documentation

Perspectives

La possibilité de se connecter à un calendrier externe du type Outlook ou encore Google afin de synchroniser les tâches avec un calendrier personnel pourrait être très intéressant.

Caravel peut réellement simplifier les échanges entre élèves et professeurs et rendre l'expérience estudiantine plus agréable.