

Application Gamifiée WebUrg3D

Ilyas BOILLAT

Travail de Bachelor 2022

Informatique – Développement logiciel et multimédia

Professeur : Stéphane GOBRON

Expert : Patrick SALAMIN

Description

WebUrg3D est une simulation gamifiée en 3D réalisé avec le moteur de jeu Unity pour la visite des locaux des urgences du Centre Hospitalier Universitaire Vaudois.

Le CHUV, par sa filiation universitaire, joue un rôle décisif dans la formation et l'accompagnement des futurs collaborateurs du monde de la santé.

Étant donné le rythme de travail agité et les nombreux va-et-vient dans le département des urgences du Centre Hospitalier Universitaire Vaudois, il est difficile pour les nouveaux collaborateurs de prendre pleinement le temps de s'habituer à leur nouvel environnement de travail.

Ce projet a pour but d'aider les nouveaux collaborateurs du CHUV à se familiariser avec leur futur lieu de travail avant leur arrivée sur le terrain.

Déroulement

Analyse

La première phase consiste à analyser la problématique ainsi qu'à rédiger un état de l'art sur les systèmes de quêtes.

Conception

La seconde étape comprend toute la réflexion autour des maquettes graphiques et la structure du code.

Implémentation et tests

Cette étape correspond au développement concret de l'application ainsi qu'au test du bon fonctionnement de celle-ci.

Documentation et déploiement

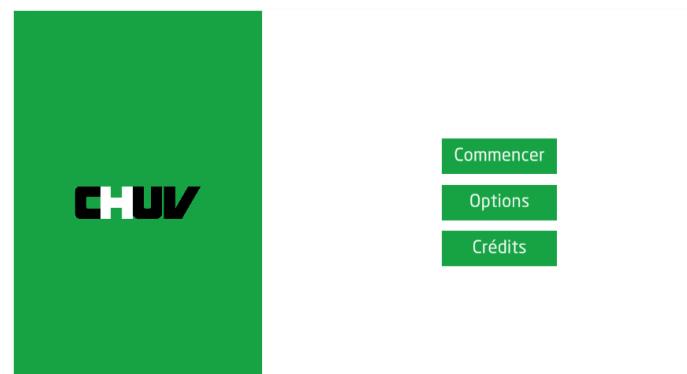
Cette dernière étape comprend la rédaction du rapport et la mise à disposition de l'application sur un navigateur web via une adresse en ligne.

Résultats

Le résultat final est une simulation gamifiée jouable depuis un navigateur web qui permet au joueur de se plonger dans le bâtiment du CHUV. Il sera amené à réaliser des quêtes données par les différents membres du personnel hospitalier.

Le joueur peut également interagir avec des photos sphères permettant de visualiser un lieu réel du CHUV.

Une application web permet de gérer les ressources avec, notamment, l'ajout de personnages, de quêtes ou encore de photos sphères.



Menu principal.



Personnage proposant une quête.

Discussion : Conclusions et perspectives

La structure développée possède un grand potentiel grâce à la gestion des ressources depuis une application web. D'une autre part, rien n'empêche de faire découvrir d'autres lieux de manière ludique grâce au programme mis en place. La partie modélisée des urgences pourrait aussi être étendue au reste des départements et permettre à un plus grand nombre de personnes de se familiariser virtuellement avec leur future place de travail.