

Flipp3r

Diogo LOPES DA SILVA

Travail de bachelor 2022

Informatique – Développement logiciel et multimédia

Professeur : Stéphane GOBRON

Expert : Patrick SALAMIN

Description

N'avez-vous jamais rêvé de jouer à un flipper de quasiment trois mètres avec vos amis ? Si ce n'est pas le cas, ça l'est maintenant.

Ce projet, en collaboration avec l'artiste Neuchâtelois Marc Mandril, vous offre l'expérience d'un flipper de 2m80 conçu pour trois joueurs. Destinée à être représentée lors d'une exposition au NIFFF, cette installation s'est retrouvée dans les mains de plusieurs utilisateurs.

Défiiez le robot maléfique pour vous sortir de son emprise et découvrez de nouvelles idées de jeu innovantes. Appréciez également le magnifique dessin augmenté réalisé par Marc Mandril ainsi qu'les musiques de Christopher Lanza.

Mais attention à ne pas être à court de billes ou vous ne pourrez jamais repartir...

Déroulement

Le projet étant de grande envergure, deux étudiants ont collaboré pour le réaliser. Il a fallu débuter par une séparation des tâches, et donc, une rédaction du cahier des charges.

Les tâches étant bien définies, il a été possible de travailler en tandem pour créer ce flipper. Bien évidemment, les consultations avec les artistes étaient régulières pour s'assurer que tout leur convenait.

Finalement, la semaine du NIFFF se déroule sans encombre et satisfait la majorité des utilisateurs pour leur offrir une expérience innovante !

Résultats

Le flipper est dans un état stable et fonctionnel, de sorte qu'il est possible d'y jouer des heures sans interruption. Il convient aux personnes de tout âge et peut raviver leur flamme à certains.

Les utilisateurs du NIFFF, qui ont pu essayer le jeu, sont repartis heureux et satisfaits de leur passage dans ce mélange d'univers et de styles artistiques.

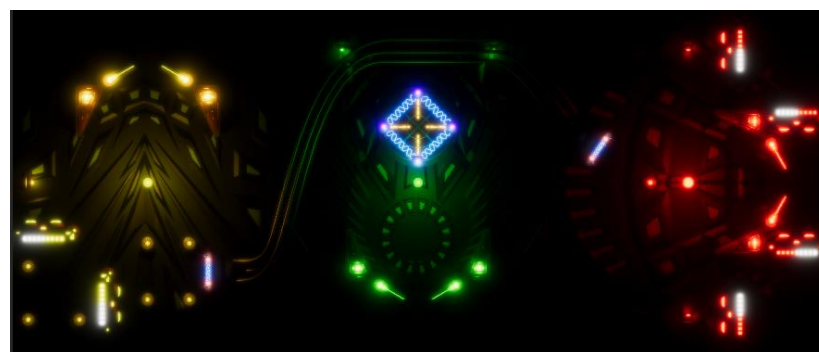


Fig. 1 : Plateau du Flipper dans la pénombre, éclairé par les billes

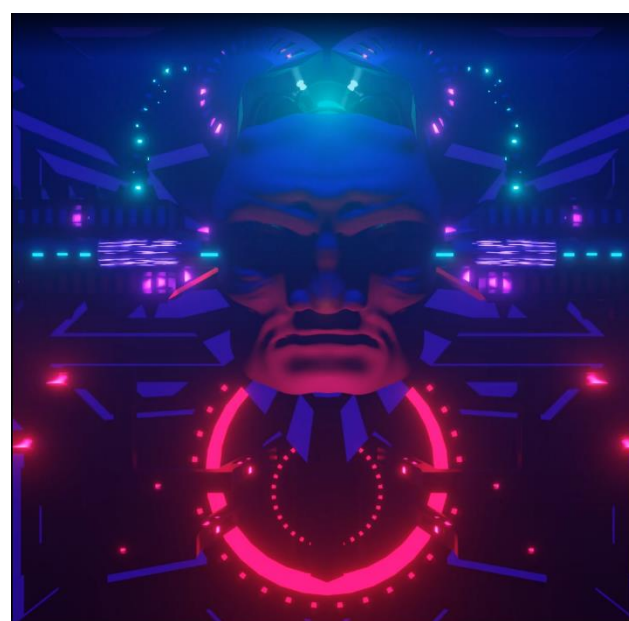


Fig. 2 : Boss du jeu endormi

Discussion : Conclusions et perspectives

Les retours du mandant Marc Mandril sont très positifs. Il espère, tout autant que nous, pouvoir exposer ce flipper à d'autres emplacements, tels que des musées. Le flipper est totalement personnalisable et peut faire l'œuvre d'une situation originale. Il permet également d'entretenir de bonnes relations entre la HE-Arc, Mandril et le NIFFF, en espérant de futures collaborations.