

SchoolQuiz

Loïc GUYAZ

Travail de Bachelor 2023

Filière Informatique et Systèmes de Communication – Orientation Informatique Logicielle

Professeur : Javier BRACAMONTE

Expert: Raymond MUSY

Description

SchoolQuiz est une application mobile pour appareils *Android* réalisée avec *Flutter* permettant aux utilisateurs de créer, partager et jouer à des quiz de toutes sortes.

Un quiz peut être joué dans deux modes différents :

- Le mode évaluation, qui a pour but de donner à l'utilisateur une vision de ses connaissances actuelles.
- Le mode révision, qui se concentre sur l'apprentissage, propose plus souvent les questions pour lesquelles le joueur a répondu faux précédemment.

Le mode révision comporte un mini-jeu, le pendu, qui récompense l'utilisateur une fois cinq bonnes réponses de suite données. Il devra atteindre le pendu à plusieurs reprises pour pouvoir deviner le mot.

Cette application est destinée aux écoles souhaitant trouver un moyen d'apprentissage ludique pour leurs étudiants.

Déroulement

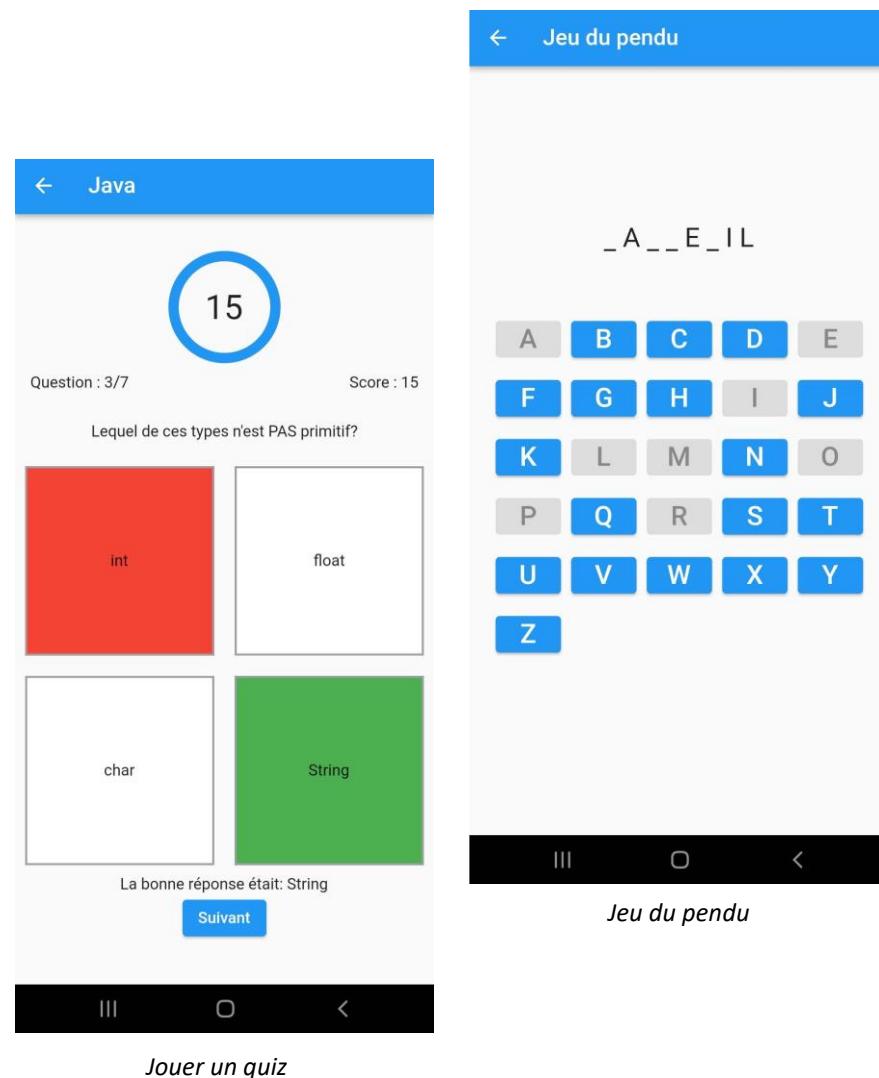
Voici la liste des étapes importantes du projet :

- Création d'une interface permettant de jouer à des quiz
- Ajout d'une base de données dans l'application pour pouvoir stocker les quiz
- Implémentation du jeu du pendu jouable pendant le quiz
- Création d'un serveur distant pour pouvoir partager les quiz en ligne et déploiement avec *Docker*
- Interface permettant de créer et modifier des quiz directement depuis l'application
- Possibilité de mettre en pause une évaluation et de la continuer plus tard, dans le cas où un quiz est trop long

Résultats

L'application est intuitive et facilement utilisable, en particulier la création et la modification des quiz, ce qui est important car la création d'un quiz comprend d'y ajouter un grand nombre de questions.

Le partage de quiz peut donc être réalisé en ligne via l'application par les utilisateurs possédant les identifiants nécessaires, mais il peut aussi être partagé en l'exportant et en le téléchargeant pour les joueurs n'ayant pas cet accès.



Discussion : Conclusions et perspectives

Les objectifs de l'application ont été remplis et l'application est fonctionnelle et utilisable par tous, car il est possible de créer n'importe quel type de quiz et de les partager comme bon nous semble.

En perspective, il est possible d'ajouter facilement de nouveaux mini-jeux à l'application dans le but de diversifier la récompense.