

CityMobiS - convivialité grâce aux API IA

Virginie VALENTIN

CONTEXTE

Ce travail de Bachelor s'inscrit dans la continuité du projet CityMobiS, dont l'objectif est de devenir une application citoyenne participative. L'application, déjà fonctionnelle, permet aux utilisateurs de signaler des incidents ou de soumettre des propositions d'idées, et aux administrateurs de l'application de les traiter via des filtres dédiés. L'utilisation de la gamification a été implémenté pour encourager les citoyens à participer, mais l'application est encore très basique par rapport à ce qu'il y a sur le marché actuellement.

FONCTIONNALITÉS

- **Modération** des textes, commentaires et images pour assurer un environnement sûr et respectueux.

Utilisateur :

- **Transcription audio multilingue** : Convertit les messages vocaux en texte dans plusieurs langues, avec traduction instantanée dans la langue de l'application, par défaut le français.
- **Description d'images contextuelle** : Génération automatique de descriptions d'images adaptées au type de signalement effectué.

Administrateur :

- **Tri basé sur l'analyse de sentiment** : Classement automatique des signalements selon l'émotion dégagée par les descriptions.
- **Tri par tags automatiques** : Les observations sont automatiquement étiquetées lors de leur soumission, facilitant ainsi leur gestion et leur traitement par les administrateurs.

OBJECTIFS

Les objectifs principaux de ce travail sont de rendre l'application plus facile et intuitive pour les utilisateurs, tout en améliorant la gestion des signalements pour les administrateurs grâce à l'utilisation d'API basées sur l'intelligence artificielle. Cela implique de choisir les fonctionnalités à améliorer, de sélectionner les API appropriées, de créer des données synthétiques pour les tester, puis de les implémenter et de les soumettre à des utilisateurs afin d'évaluer si les objectifs sont atteints. L'évaluation se fait d'une part en vérifiant que la version 2 réduit le temps nécessaire pour l'utilisateur, et d'autre part en recueillant leurs impressions sur l'interface et l'expérience globale.

ARCHITECTURE

