

Manette Navigation

Benjamin Guillod

Travail de bachelor 2024

Industrial Design Engineering – Orientation Conception ergonomique et design

Professeur: Laurent De Bernardini

Expert: Tanyel Yalazoglu

Description

Ce projet, réalisé en partenariat avec l'entreprise Logitech, consiste à imaginer à quoi pourrait ressembler un périphérique d'utilisation d'ordinateur si celui-ci pouvait quitter la surface de contact habituellement indispensable.

En partant d'une souris, l'idée a été d'emprunter les solutions en termes de confort, d'utilisabilité et de performance de produits destinés à la pratique du jeu vidéo au profit d'une utilisation générale d'un ordinateur.

Il a été établi très tôt que ce projet serait à caractère prospectif.

Ainsi, l'objectif était donc d'approcher au plus près un modèle de produit industrialisable tout en gardant une certaine liberté dans le processus de conception et en se permettant de s'affranchir de certaines contraintes.

Déroulement

Ce projet s'est déroulé sur 2 phases :

- La première phase, d'une durée de 10 semaines à temps partiel, a été dédiée à la recherche de sujets, la définition d'une problématique et poser un cadre au travail.
- La seconde phase, d'une durée de 10 semaines à temps plein, a consisté au développement du projet (recherche de concepts, réalisation de maquettes).

Tout au long du projet, des rendez-vous avec le mentor et le mandant ont été réalisés pour permettre un suivi régulier du projet.

Résultats

La souris MX Split est une souris sans fil que l'on peut séparer de sa surface de contact. Elle s'utilise de deux manières différentes :

- *Position Souris* : En 1 pièce, sur le bureau, comme on utiliserait une souris classique.
- *Position Manettes* : La MX Split peut se séparer en deux manettes indépendantes qui se tiennent dans chaque main. On les utilise avec un ordinateur comme le ferait une souris normale, à l'exception des contrôles repensés pour une utilisation hors du commun.

L'affranchissement de la surface de travail fait repenser les enjeux de postures et de TMS lors de l'utilisation de l'ordinateur. En position *Manettes*, l'utilisateur est libre de ses mouvements et est invité à bouger, changer de postures de travail et en établir de nouvelles.



Discussion : Conclusions et perspectives

La souris MX Split est un objet précurseur et se présente comme un périphérique informatique qui préserve le corps tout en conservant un principe d'utilisation inchangé. Le principe de mouvement est rarement rattaché au travail sur ordinateur et pourtant, les questions d'ergonomie, de postures et de confort sont des enjeux modernes et majeurs dans le monde de l'informatique. Au final, le véritable challenge que présente le produit reste sa faisabilité. Ce projet étant à caractère prospectif, nul ne sait ce qu'il deviendra. Certaines des idées pourraient cependant inspirer ou faire se poser de nouvelles questions à l'entreprise.