

Plateforme Physical Web

Dominique DUCOMMUN-DIT-VERRON

Travail de Bachelor 209

Ingénierie - DLM

Professeur-e-s: Ninoslav MARINA

Expert-e-s: Vincent MIGNON

Description

Que ce soient les ordinateurs, les machines de l'industrie 4.0, les individus possédant un smartphone et plus récemment les lieux et les objets, notre monde voit apparaître de plus en plus d'éléments connectés. C'est une conséquence logique et directe de la démocratisation et de la popularité d'internet.

Seulement, à l'heure actuelle, la possibilité de connecter des lieux et objets reste difficilement accessible au grand public et nécessite parfois des compétences techniques relativement poussées.

L'objectif de ce projet est d'offrir à tout un chacun un outil permettant de créer du contenu de façon intuitive et de le diffuser à l'aide de beacons, contribuant ainsi directement au monde des objets connectés en toute simplicité.

Résultats

En résulte une plateforme web intégralement fonctionnelle dont le contenu généré est accessible à tous et dont l'utilisation est adaptée à de nombreux cas de figure comme des musées, restaurants ou festivals.

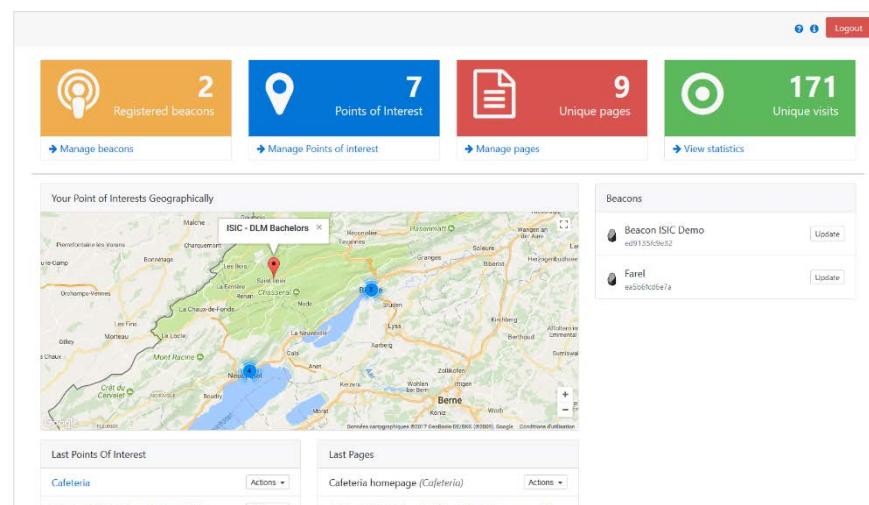


Figure 1 : Un dashboard d'administration complet.

Déroulement

Analyse

La première phase consiste à analyser le problème, faire des recherches sur les applications existantes et les possibilités.

Conception

La seconde phase comprend toute la réflexion pour la mise en place en fonction des technologies sélectionnées.

Implémentation

L'implémentation et le développement concret du projet. L'écriture du code et le test des fonctionnalités.

Déploiement

Le déploiement rend la plateforme accessible au public et permet ainsi à tout un chacun de voir et tester le travail effectué.

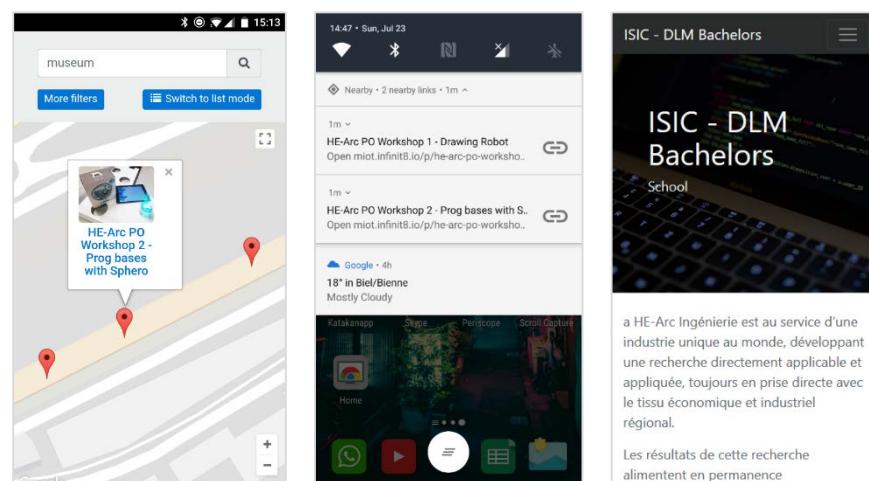


Figure 2 : Promenez-vous, soyez notifiés et découvrez du contenu.

Perspectives

Ce projet se base sur l'envie de permettre de proposer de l'information purement textuelle, mais il serait encore plus intéressant à l'avenir d'interconnecter des objets et lieux avec des services fonctionnels. Par exemple, un système de contrôle à distance pour une machine ou un gestionnaire de numéro de tickets de file d'attente pour un guichet. De grandes perspectives d'avenir donc, car lorsque tout peut offrir de l'information et de l'utilité, les possibilités sont infinies.