

Social Audio Free Market

Quentin VALLAT

Travail de Bachelor 2020

Informatique - Développement Logiciel et Multimédia

Professeur: David GRUNENWALD

Expert: Diogo FERREIRA

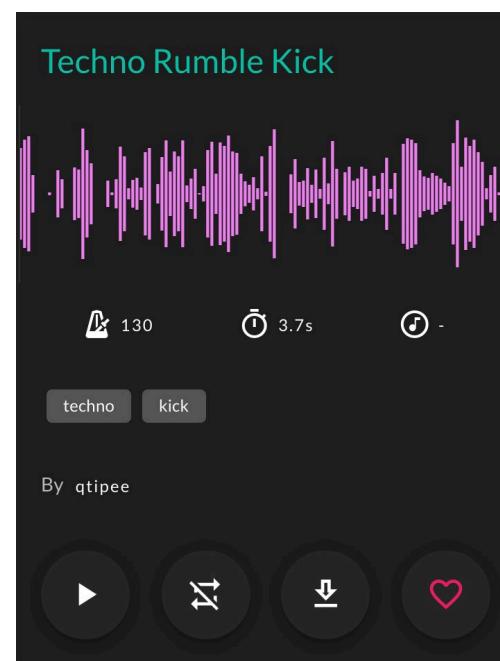
Description

Ce projet de Bachelor consiste à développer une application web permettant de rechercher des échantillons audio (samples), de les écouter et de les télécharger. Le but est de mettre à disposition une plateforme entièrement gratuite et ainsi promouvoir le partage et la création collaborative.

L'application se veut simple et intuitive afin d'offrir une bonne expérience aux utilisateurs. Un accent fort est mis sur l'adaptation de cette dernière aux différents appareils, tout particulièrement pour les mobiles et tablettes, en développant une Progressive Web App.

Résultats

Les objectifs principaux ont été atteints, l'application est fonctionnelle et en production. Le code développé a été testé et correctement intégré. Un déploiement continu est en place et facilite la mise en production de nouvelles fonctionnalités. L'application a été testée sur différents appareils et navigateurs ainsi que par des utilisateurs externes au projet et leurs retours ont été pris en compte.



Exemple de sample



Logo de l'application

Déroulement

Le projet a commencé par une phase de conception et l'établissement d'un cahier des charges, une liste des tâches et une planification.

S'en est suivi la conception logicielle élaborant les schémas de base de données et les routes de l'API.

Puis, le développement de l'application a été réparti en plusieurs jalons, chaque jalon correspondant à une version supérieure de l'application.

Le projet se termine avec une phase de test, d'analyse et de critique du travail réalisé.

Perspectives

Il est fort probable que ce travail soit continué par la suite. Le dépôt Github du projet est organisé et les problèmes connus et améliorations envisagées y sont documentés.