



Vidéo de présentation

# Découverte CHUV

## Alexandre BIANCHI

Travail de Bachelor 2020

Informatique - Développement Logiciel et Multimédia

Professeurs: Stéphane GOBRON, Benoît LE CALLENNEC

Expert: Patrick SALAMIN

## Description

Découverte CHUV est un «serious game» réalisé avec le moteur de jeu Unity et prenant part dans les locaux des urgences du Centre Hospitalier Universitaire Vaudois.

Le CHUV de par sa filiation universitaire joue un rôle prépondérant dans la formation et l'accompagnement des futurs collaborateurs du monde de la santé. Les différents services des urgences occupent à eux seuls un espace de 1800m<sup>2</sup>.

De par le rythme de travail frénétique et les nombreux va-et-vient dans les locaux, il est difficile pour les nouveaux collaborateurs, malgré les moyens mis en œuvre, de prendre pleinement le temps de s'habituer à leur nouvel environnement de travail.

Ce projet intervient donc comme une aide afin de permettre aux nouveaux arrivants de s'exercer et de se familiariser avec leur futur lieu de travail.

## Déroulement

Déroulement de ce projet:

- Étude de travaux similaires.
- Rédaction d'un état de l'art sur l'utilisation du jeu dans l'apprentissage, les différents jeux pour la formation médicale et des techniques de rendu 3D.
- Modélisation des différents éléments de l'environnement 3D (bâtiment, mobilier, personnages, etc.).
- Implémentation du Gameplay au travers de quêtes et de questionnaires.
- Amélioration du rendu graphique général de l'application.
- Mise en place de tests utilisateur et modification en fonction des retours.

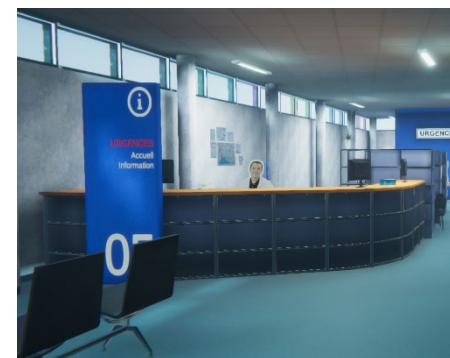
## Résultats

Le résultat final est un «serious game» avec une expérience de Gameplay d'une quinzaine de minutes. Le joueur est plongé dans le bâtiment du CHUV et sera amené à remplir des quêtes données par les différents membres du personnel hospitalier.

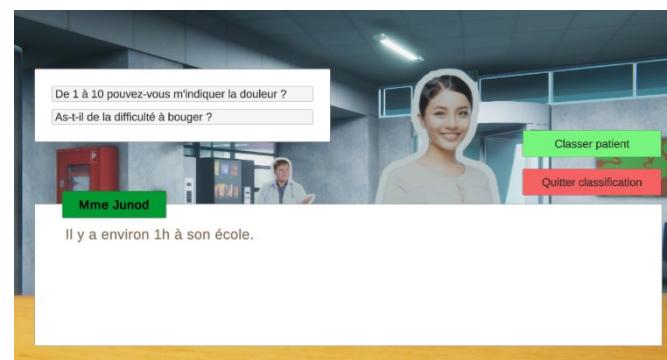
Le joueur pourra aussi s'essayer au tri des patients en interrogeant ceux-ci afin de les répartir dans les différents niveaux d'urgences en fonction de leurs réponses.



Salle d'attente des urgences en jeu



Réception des urgences en jeu



Questionnaire de tri des patients

## Perspectives

Les systèmes développés composant le jeu sont réutilisables à d'autres fins et permettent d'envisager un jeu de ce type dans un environnement totalement différent. Rien n'empêche de faire découvrir d'autres lieux de manière ludique grâce au programme mis en place. La partie modélisée des urgences pourrait aussi être étendue au reste des secteurs et permettre à un plus grand nombre de personnes de se familiariser virtuellement avec leur future place de travail.