

Soft Skills

David DA SILVA

Travail de Bachelor 2020

Informatique - Développement Logiciel et Multimédia

Professeur: Julien SENN

Expert: Patrick SALAMIN

Description

Comment évoluera notre valeur en tant qu'être humain face aux évolutions technologiques pratiques qui nous entourent ?

Nous dirigeant vers un monde dans lequel savoir coder ne suffit plus, ce projet cherche à cibler les compétences de base qu'une personne possède.

Le produit final de ce travail est en réalité un jeu qui peut être comparé à un livre dont vous êtes le héros.

Le but est d'incarner un personnage et suivre son aventure au sein d'une entreprise. Vos choix impacteront la suite de l'histoire. À la fin de chaque épisode de cette aventure, vous recevrez des remarques concernant vos compétences interpersonnelles.

Le «livre» se finit lorsque vous aurez complété toute l'histoire.

Résultats

Le résultat final est une application permettant de comprendre les choix effectués par l'utilisateur et de lui donner des conseils concernant ses compétences humaines pour les améliorer. Elle comprend un système de stockage qui permet à l'utilisateur de ne pas perdre son avancement dans l'histoire.

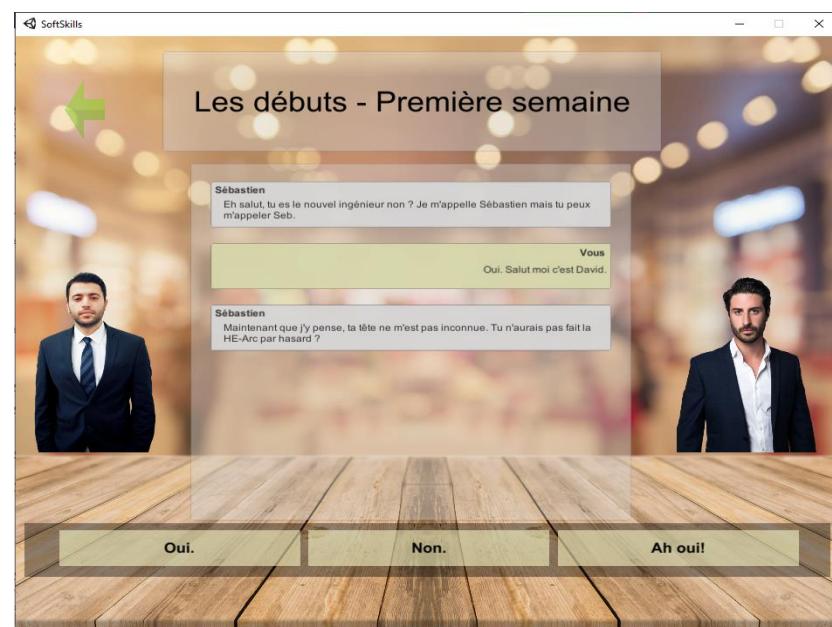


Menu d'accueil Soft Skills

Déroulement

Une première phase à temps partiel (une matinée par semaine) jusqu'à début mai. Ensuite de mai jusqu'à fin juillet nous entrons en phase à temps plein (5 jours par semaine).

Premièrement une étude de l'état de l'art a été faite, pour avoir un maximum d'informations pour réaliser le jeu le plus pertinent possible. C'est ensuite dans la deuxième phase que le développement a lieu. Il est possible de créer des utilisateurs, jouer avec les scénarios déjà existants et en créer des nouveaux.



Scène de jeu

Perspectives

La possibilité d'éditer des scénarios rajouterait une plus-value à ce projet.

L'histoire ainsi que le système de points seraient sans doute plus pertinents si ils étaient rédigés par des personnes dans le domaine des sciences sociales ou des ressources humaines.