

SeriousVR/AR

Étude de l'usage de la réalité virtuelle et augmentée auprès des différentes industries.
Zakaria Chentouf

Problématiques

Qu'est-ce que la réalité virtuelle, qu'est-ce que la réalité augmentée ?

La réalité virtuelle peut-elle être mise en place de manière « sérieuse » pour une application métier ?



Définition réalité virtuelle

Définition réalité augmentée

Applications constatées



Google Expédition - Éducation



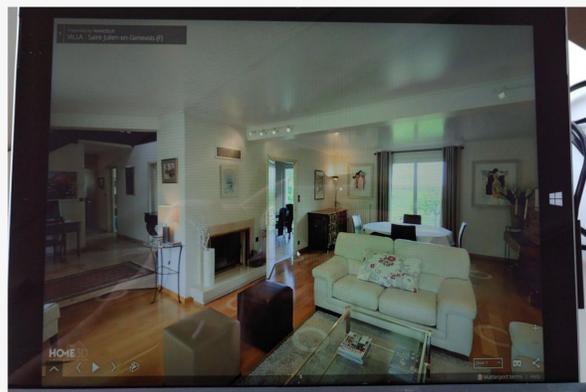
TOYOTA 360 – Simulation de conduite



IKEA AR – Commercial



Navigation cérébrale – Chirurgie



Home3D - Immobilier



Tango AR Space - Éducation

Scénario pour l'application

Pour la 2^e partie du travail, nous réalisons une application « modèle » qui sera pour nous l'occasion d'illustrer les différents difficultés et choix de conception auxquels l'entreprise /organisation souhaitant investir dans le domaine de la réalité virtuelle devra faire face.

Dépistage des troubles du spectre de l'autisme



- L'objectif serait de pouvoir virtualiser ces tests en leur donnant plus de contrôle.
- Automatiser les tests en garantissant toujours les mêmes facteurs

Éducation sociale par l'immersion



- L'objectif est d'identifier si la réalité virtuelle grâce à sa capacité d'immersion permet un meilleur apprentissage des codes sociaux aux enfants ayant des troubles de ce type.