

# Les interfaces dynamiques

Silvio Gutierrez

## INTRODUCTION

La grande majorité des applications de gestion actuelles disposent d'interfaces utilisateurs conçues par des développeurs pour des utilisateurs. Même s'il existe des possibilités de personnalisation moyennant des préférences utilisateurs, ces interfaces ne sont pas réellement dynamiques.

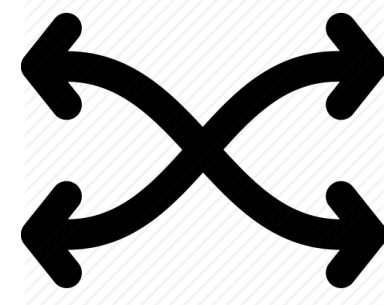
## ADAPTATION

### Adaptabilité



Adaptation à la demande  
En amont de l'interaction  
Statique  
Paramétrage

Configuration



### Adaptativité

Adaptation automatique  
Durant l'interaction  
Dynamique  
Apprentissage



## QUELS ÉLÉMENTS ADAPTER?

Interface: position, taille, couleurs, ...

Interaction: menu, navigation

Données

Contenu

Services

Assistance

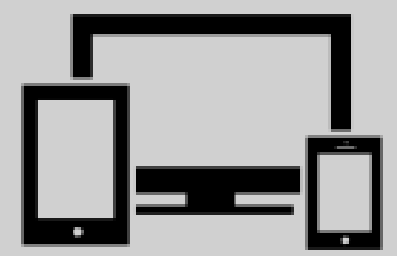
## OBJECTIFS

- Mettre en place un système d'apprentissage machine grâce au potentiel du data mining et aux statistiques. Générer des règles d'associations du profilage des utilisateurs.
- Selon les résultats obtenus, adapter l'interface selon le profil de l'utilisateur.
- Preuve de concept: application de recettes de cuisine.

## RÉALISATION

## QUELLES DONNÉES RÉCOLTER?

### Plateforme



Éléments physiques  
Environnement matériel et logiciel

### Utilisateur



Préférences  
Expérience et connaissances  
Capacités perceptives, motrices et cognitives

### Environnement

Informations périphériques susceptibles d'influencer le déroulement de l'activité de l'utilisateur.

