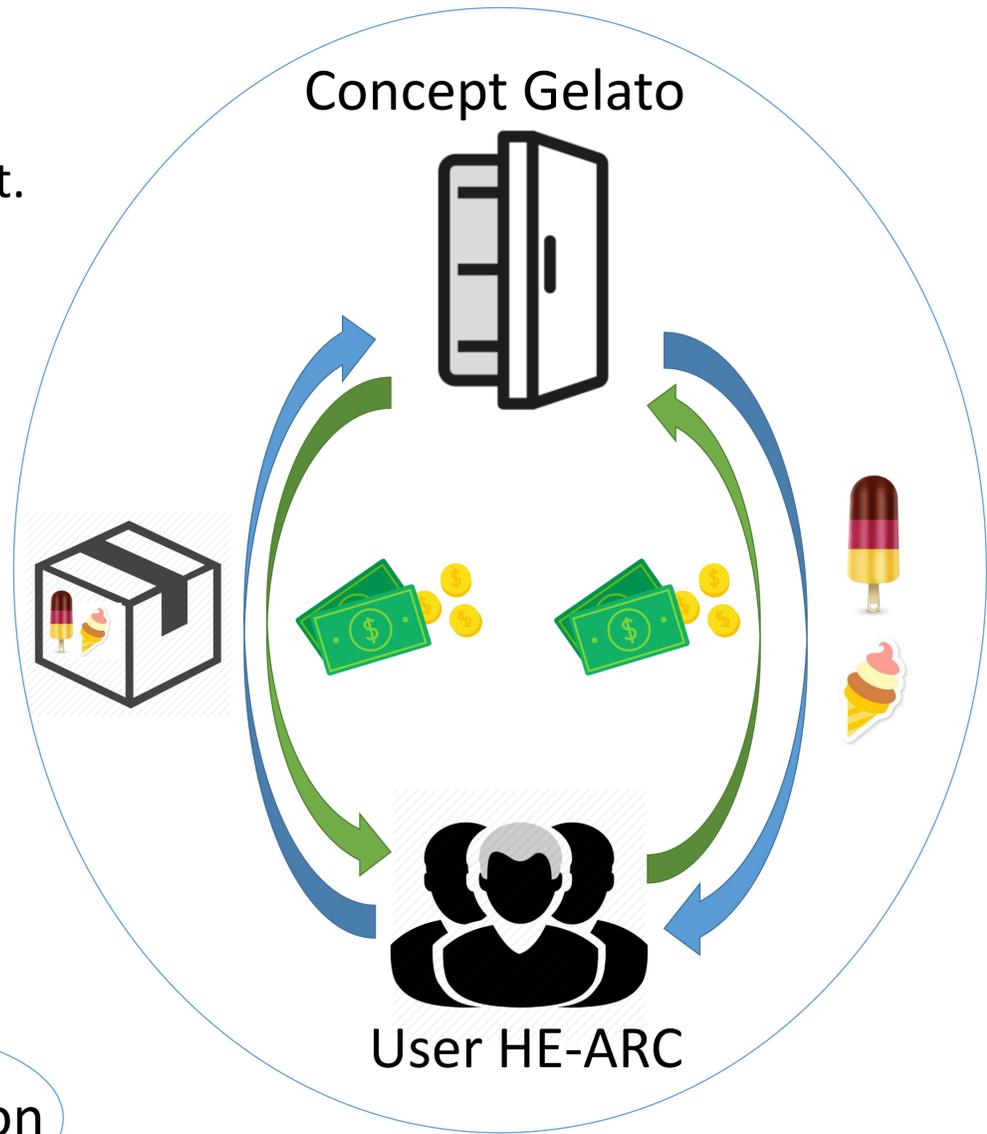


Analyse de l'expérience utilisateur dans le contexte d'un distributeur collaboratif

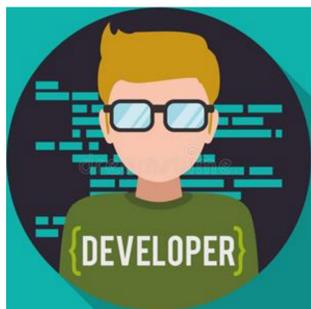
Thibault Daucourt

Gelato : Un **Distributeur collaboratif** de glaces.
Les étudiants de la HEG qui consommeront au distributeur seront aussi ceux qui le rempliront.

Comment interagir avec ce distributeur pour rendre ce concept **fonctionnel** et **attractif** pour ces utilisateurs ?



Objectif



Réflexion



Motivation

Travail

Gamification

Accessibilité du service

Salaire

Interaction simplifiée

Accès au service du distributeur

Soi-même

Autrui

Transactions monétaires ?



Technologies utilisées

