

MVC - CD 3 : Persistance des projets

Giorgio Roncallo

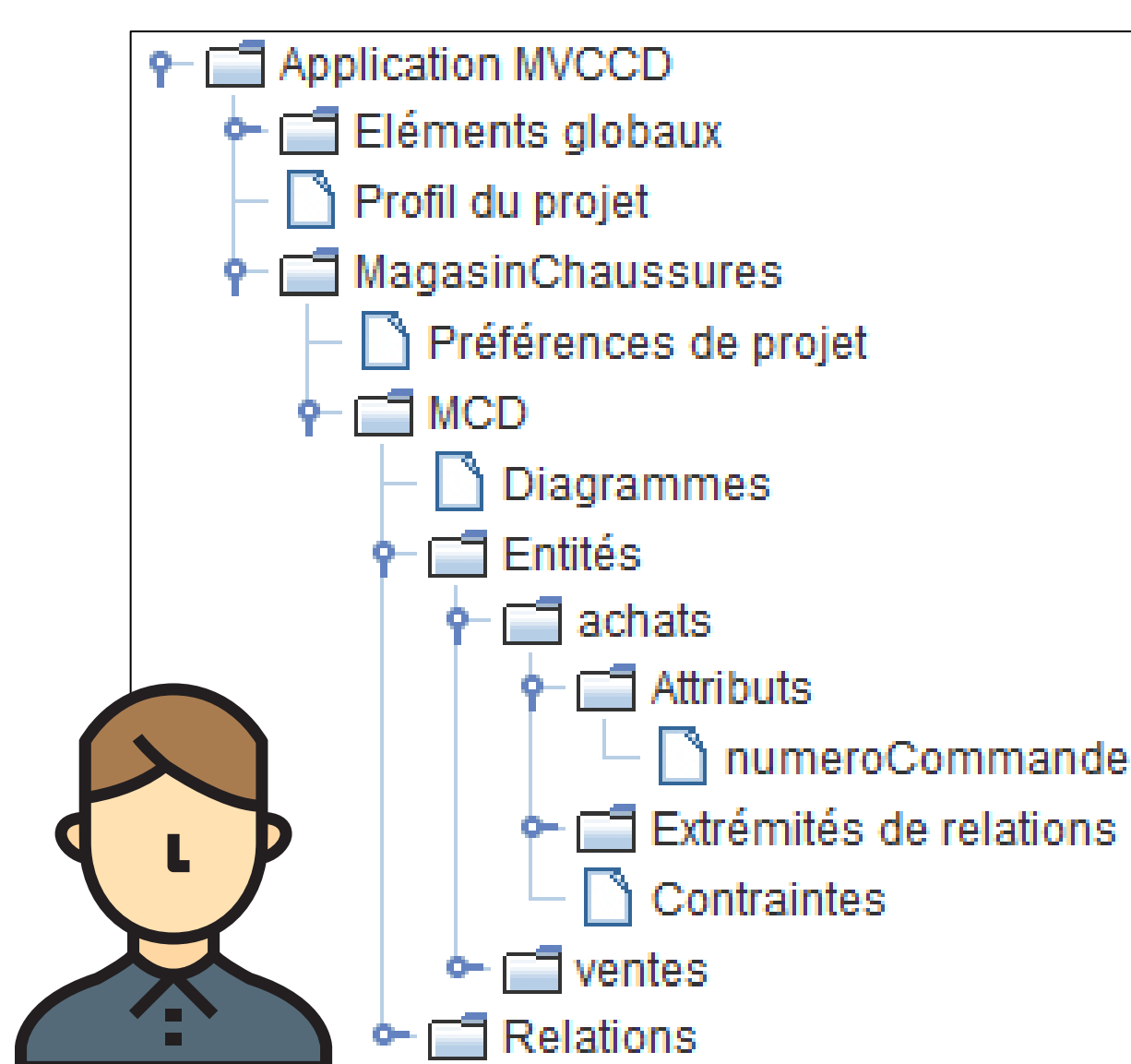
»»» Contexte

A la Haute Ecole Arc, les élèves suivent des cours axés sur la modélisation des données en utilisant plusieurs outils, qui permettent d'appliquer les concepts appris durant les cours. Ces outils sont utilisés à l'aide d'un plug-in réalisé par un ancien professeur, Monsieur Sunier, afin d'appliquer certaines règles de modélisation que l'école a pu choisir comme source.

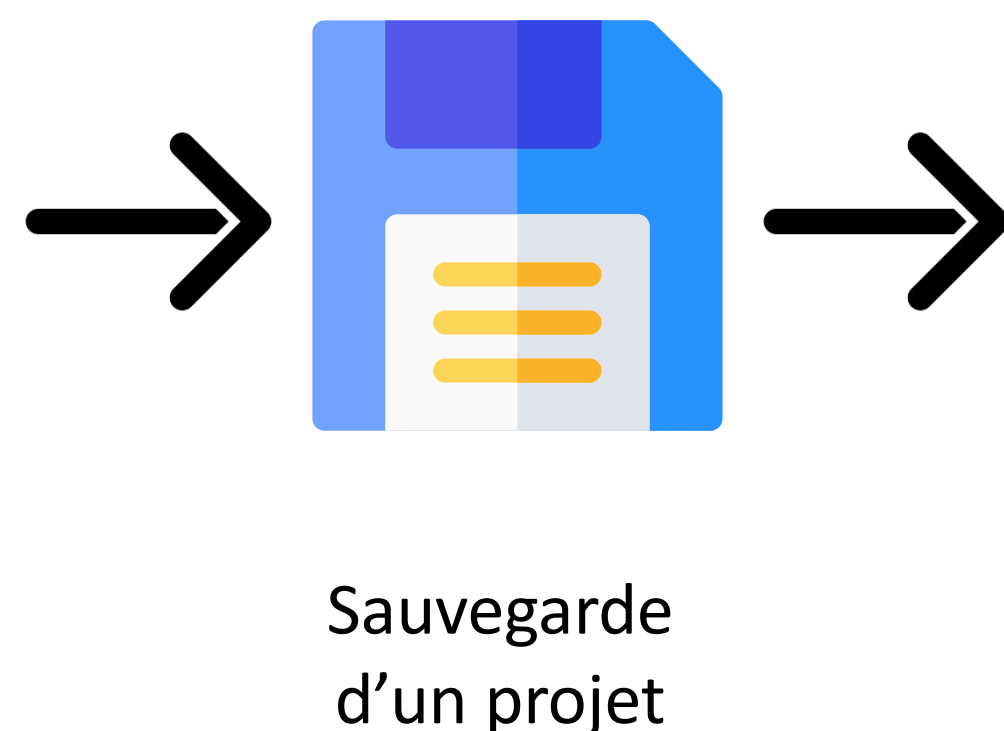
L'évolution de ce plug-in a commencé à être problématique, un projet envisageant de réaliser un logiciel de A à Z a donc été lancé afin de ne plus dépendre d'outils tiers pour la modélisation des données.

Le projet a déjà démarré et le logiciel propose déjà plusieurs fonctionnalités.

»»» Solution

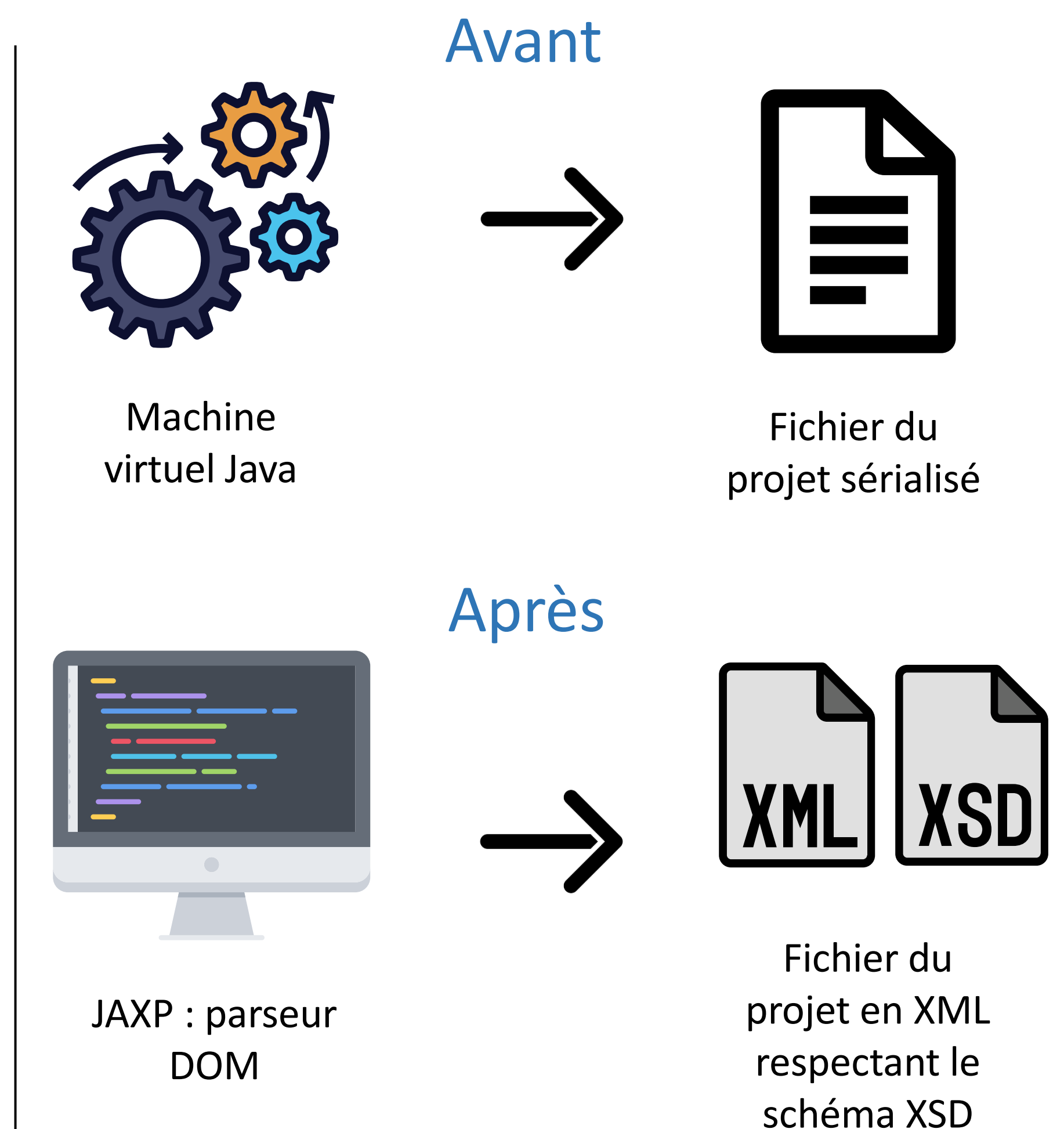


Modélisation
sur MVC - CD 3



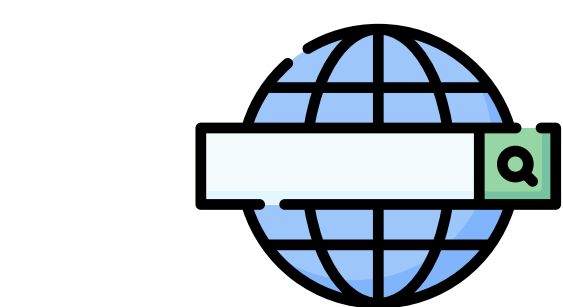
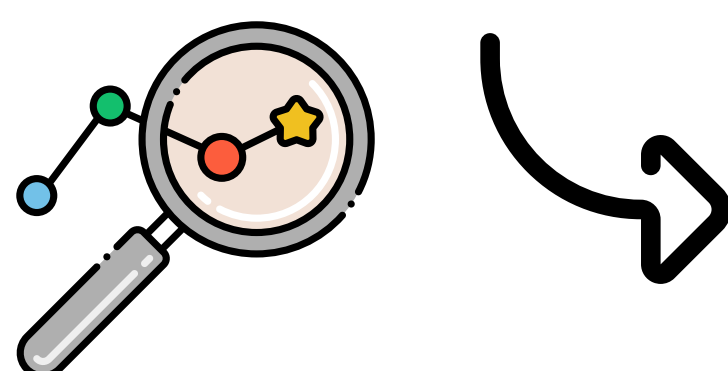
»»» Objectifs

- ✓ Analyser les éléments existant dans le logiciel afin d'identifier les différents éléments et dégager les besoins en terme de persistance.
- ✓ Rechercher et analyser les potentiels moyens de persistance, de faire une comparaison en utilisant des critères d'évaluation et en effectuant un choix sur les technologies à utiliser.
- ✓ Réaliser la persistance au sein du logiciel en utilisant le moyen et les technologies choisies.



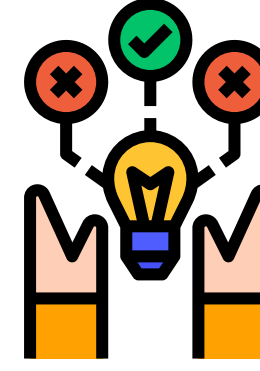
»»» Démarche

Analyse des éléments
de l'application



Recherche et analyse
des moyens de persistance

Comparaison et
choix technologiques



Développement de
la persistance

»»» Technologies

