

ArcDataModeler : UX, UI

Antoine Frey

ArcDataModeler est un projet initié par Pierre-André Sunier, ancien professeur à la HEG ARC en informatique de gestion. Ce projet a pour but à terme de proposer un logiciel de modélisation de données.

Dans le cadre du projet ArcDataModeler, il a fallu analyser l'interface actuelle du programme MVCCD-3 car elle n'est pas dans l'ère du temps.

Pour ce faire, l'utilisation des concepts vus durant le cours d'expérience utilisateur, comme les heuristiques de Nielsen ou le Persona, ont dû être appliqués, permettant ainsi de savoir quels changements vont être utiles pour les utilisateurs.

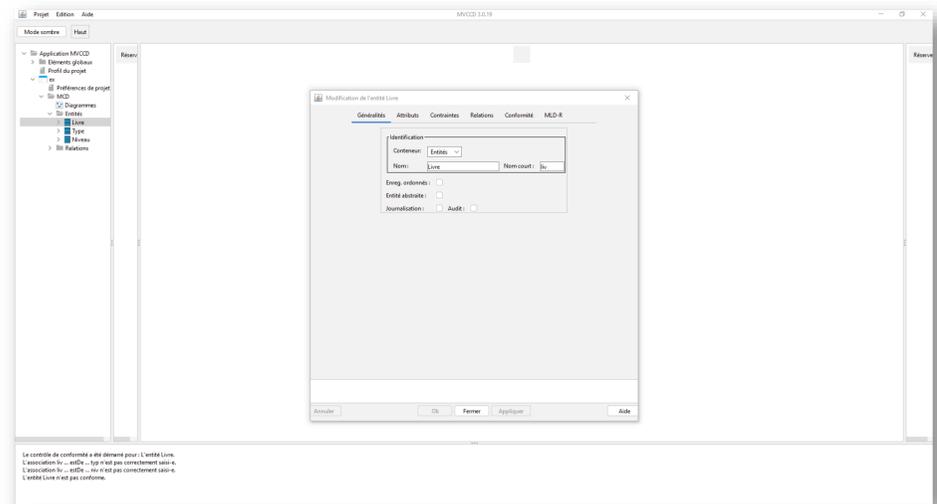
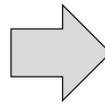
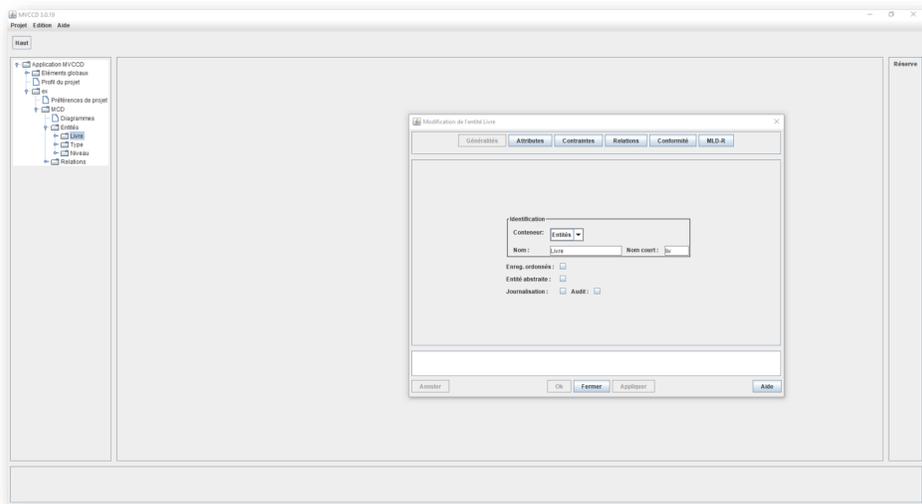
Programmes utilisés

IntelliJ pour le développement et GitHub pour le versioning.

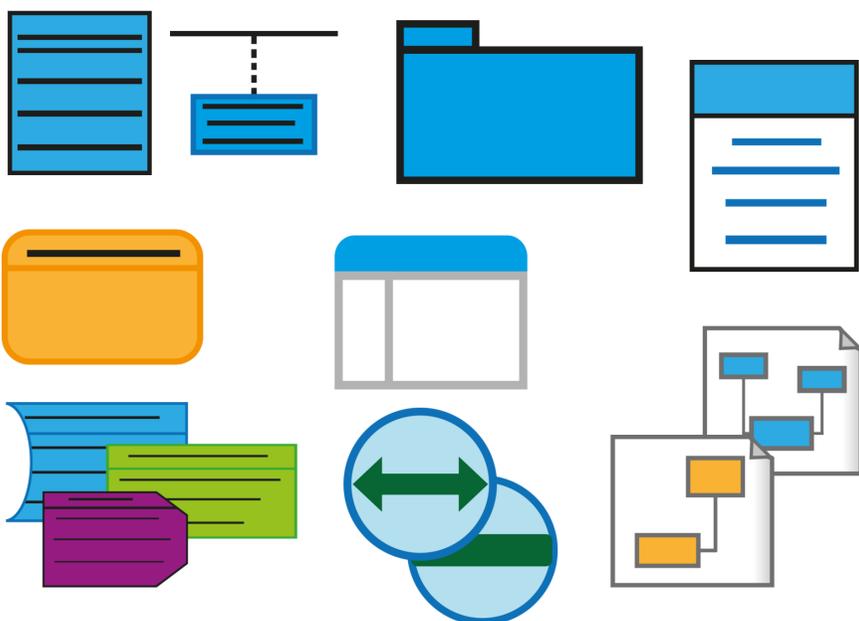


Librairies utilisées

FlatLaf pour le thème et jIconFont pour des icônes de base.



Résultat avant / après analyse et application des différentes librairies



Une analyse de l'interface et de tous ses écrans a dû être réalisée pour ainsi définir quels éléments devaient être remaniés ou non.

Un thème graphique a été appliqué au projet permettant une amélioration notable de tous les éléments.

Les icônes du référentiel ont également été remplacées par des icônes customes se trouvant sur la gauche ou avec la librairie jIconFont.

Et des onglets ont été intégrés en lieu et place des anciens boutons onglets.