

Matchmore – Geomatching simulation

Philippe Oswald

Créer une application web pour permettre d'utiliser les service de geomatching et simuler des mouvements pour des appareils

Le geomatching est un service de MBaaS pour créer facilement de matching de proximité



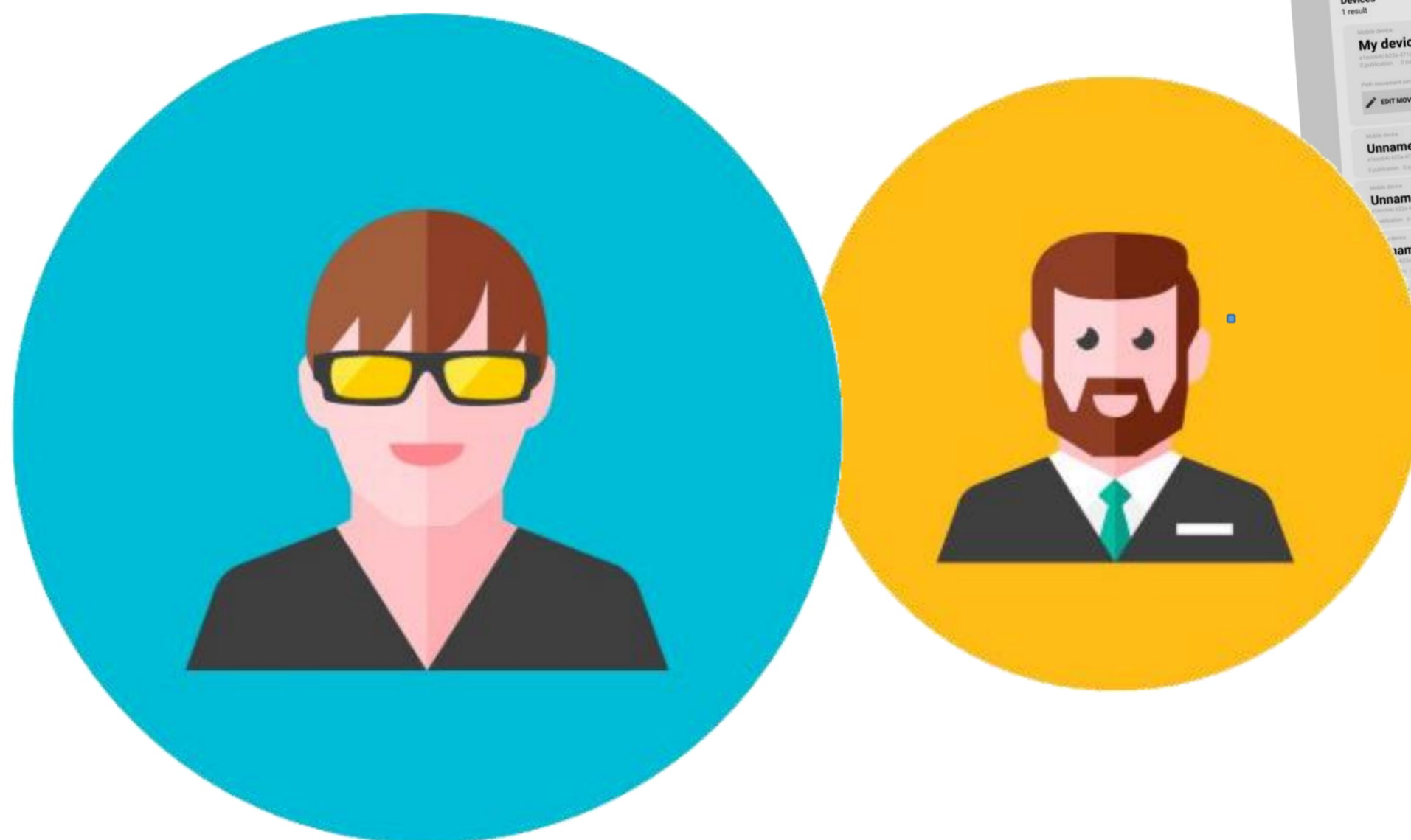
Projet UI/UX centré sur les utilisateurs

Intégrer les utilisateurs

Analyses
Questions
Lectures

Itératif

1. Rechercher



3. Conceptualiser

OOUX
Prototype
Customer Journey Maps



3. Implémenter

Vue 3
Typescript
Tailwind CSS
Mapbox