

# Matchmore – Geomatching simulation

Philippe Oswald

Créer une application web pour permettre d'utiliser le service de geomatching et simuler des mouvements pour des appareils

Le geomatching est un service de MBaaS pour créer facilement de matching de proximité



## Projet UI/UX centré sur les utilisateurs

### Intégrer les utilisateurs

Analyses  
Questions  
Lectures

Itératif

#### 1. Rechercher



#### 3. Conceptualiser

OOUX  
Prototype  
Customer Journey Maps



#### 3. Implémenter

Vue 3  
Typescript  
Tailwind CSS  
Mapbox